

Základy robotiky

Pro žáky 4. a 5. třídy

Baví tě roboti, počítače a objevování nových věcí? Přijď si vyzkoušet, jak se dá **robot naprogramovat pomocí barev a jednoduchých příkazů**.

Budeme pracovat s malými programovatelnými roboty **Ozobot Bit**, kteří dokážou sledovat nakreslené čáry, měnit směr, reagovat na barevné kódy a plnit zadané úkoly. Čekají nás různé trasy, překážky, hlavolamy i programovací výzvy.



Vedoucí kroužku: Mgr. Jiří Benda

Kdy: 2× měsíčně v úterý

Čas: 13:15–14:15

Kde: učebna 2. stupně

Co si vyzkoušíme?

 **Programování pomocí barev** – naučíme se, jak pomocí barevných kódů řídit pohyb a chování robota

 **Kreslení tras** – budeme vytvářet vlastní cesty, zatáčky, smyčky a další překážky, které musí robot zvládnout

 **Robotické výzvy** – naprogramujeme robota tak, aby splnil zadaný úkol, vyhnul se překážkám nebo dopravil náklad na správné místo

 **Puzzle a hlavolamy** – pomocí dřevěných dílků sestavíme složitější trasy a budeme hledat způsob, jak je robot úspěšně projede

 **Code the Globe – Megacities** – naprogramujeme trasu přes město tak, aby robot navštívil všechna zadaná místa ve správném pořadí

 **Pokus–omyl a vlastní nápady** – budeme zkoušet, co robot dokáže, hledat chyby v programu a vymýšlet vlastní řešení

 **Hry a soutěže** – vyzkoušíme si, kdo dokáže nejlépe naprogramovat robota a splnit zadanou výzvu

